Configuración de los escenarios

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Clase | Escenario |
| setupScenario1 | StackTest |  |
| setupScenario2 | StackTest |  |
| setupScenario3 | StackTest |  |
| setupScenario1 | QueueTest |  |
| setupScenario2 | QueueTest |  |
| setupScenario3 | QueueTest |  |
| setupScenario1 | HashtableTest | Null |
| setupScenario2 | HashtableTest |  |

Diseño de casos de prueba:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Verificar la correcta adición de un elemento al Stack | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| StackTest | testAdd | setupScenario1 | Int toAdd = 5; | Se añade correctamente un nuevo elemento en el Stack. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Verificar que se puede buscar un elemento correctamente en el stack con un índice | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| StackTest | testGet | setupScenario1 | Int toAdd = 3; | Se retorna el elemento en la posición designada del Stack |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Verifica que se remueva correctamente el último elemento añadido al Stack | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| StackTest | testPop | setupScenario3 |  | Se retorna y elimina correctamente el elemento añadido más recientemente del Stack |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Verifica que se devuelva el último elemento añadido al Stack | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| StackTest | testPeek | setupScenario1 | Int toAdd = 10; | Se retorna el elemento añadido más recientemente. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Verificar que el tamaño del Stack vaya acorde a la cantidad de elementos que contiene. | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| StackTest | testSize | setupScenario2 | Int size = stack.size()  Int count = 0; | Se retorna el tamaño del Stack en un número entero. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Verificar que los elementos se añadan correctamente en la Queue | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| QueueTest | testAdd | setupScenario1 | Integer toAdd = 90; | Se añade correctamente el elemento en la Queue |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Verificar que se pueda obtener correctamente un elemento con el índice apropiado en la Queue | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| QueueTest | testGet | setupScenario2 | Integer[] elements = setupScenario2();  Int size = elements.length; | Se retorna el elemento correspondiente al índice en la Queue |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Verificar correctamente si retorna true cuando el Queue está vacío o falso cuando no. | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| QueueTest | testIsEmpty | setupScenario3 |  | Retorna un booleano. True cuando la Queue está vacía y false cuando no |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Verificar que retorna y elimina el elemento que se añadió al principio de la Queue. | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| QueueTest | testPoll | setupScenario2 | Integer[] elements = setupScenario2();  Int size = elements.length;  ArrayList<Integer> prov = new ArrayList<>(); | Se retorna y elimina el primer elemento añadido en la Queue. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Verificar que retorna el elemento que se añadió al principio de la Queue. | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| QueueTest | testPeek | setupScenario1 | Integer toad = 8; | Se retorna el primer elemento añadido en la Queue. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Verificar la correcta creación de la Hash Table | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| HashtableTest | testHashtable | setupScenario1 | Int key = 0;  double price = 0;  Int quantity = 0; | Se creó una nueva Hashtable con los valores de la key, Price y quantity |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Validar la correcta edición del precio | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| HashtableTest | testSetPrice | setupScenario2 | Double priceToChange = 15000 | Se cambia el precio de la Hashtable por el precio a cambiar. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Validar la correcta edición de la cantidad | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| HashtableTest | testSetQuantity | setupScenario2 | Int quantity = 12; | Se cambia la cantidad de la Hashtable por la cantidad a cambiar. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Validar la correcta edición de la llave | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| HashtableTest | testSetKey | setupScenario2 | Int key = 908; | Se cambia la llave de la Hashtable por la llave a cambiar. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de la prueba: Verificar el mensaje de impresión con los datos de la Hash Table | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de Entrada | Resultado |
| HashtableTest | testPrint | setupScenario2 | String text = “153 25000.0 9”;; | Se retorna el String con los datos de la Hashtable |